



«ЕІІ аòà»

МОЛОДЕЖНАЯ

№ 1
февраль
2012 год

ГАЛАКТИКА



«Аіі ù âñõ âëраë, іі ûõ»

14 февраля в «СОЮЗе» прошёл вечер отдыха, посвященный Дню всех влюбленных.

Ребята участвовали в разных конкурсах и играх. Был организован праздничный чайный стол со сладостями. Во время всего вечера работала почта влюблённых, девчонки и мальчишки писали «Валентинки» и вручали их друг другу.

А в конце вечера ребята написали пожелания на «Валентинках» - сердечках и прикрепили их к большому воздушному шару в форме сердечка и все дружно после запустили его в небо.



«âî áí í î - ñï î ðò èâí àÿ èãðà» «Çàđí èõà»



"Зарница" - пионерская военно-спортивная игра в СССР. Представляла собой имитацию боевых действий, похожую на военные учения. В ходе игры пионеры делились на команды и соревновались в различных военно-прикладных видах спорта с игровыми элементами. Игра являлась частью системы начальной военной подготовки школьников в СССР. В настоящее время с уходом пионерских организаций из школ "Зарница" или похожие на неё игры обычно проводятся военно-патриотическими клубами и други-

ми похожими организациями. Впервые военно-спортивная игра "Зарница" была организована в СССР в 1967 году. Целью игры было военно-патриотическое воспитание советской молодежи.

И в наше время цели проведения игры остались те же. Военно-спортивная игра "Зарница" была проведена 22 февраля 2012 года. Общий сбор команд состоялся в 16:00 в подростково-молодежном клубе "Комета".

Организована была игра Муниципальным казенным учреждением Объединением детско-подростковых и молодежных клубов "Молодежная галактика". Каждый клуб по месту жительства представил на игру команду, состоящую из 6 человек в возрасте от 12 до 18 лет. Также в "Зарнице" приняла участие и команда от детского дома.

Игра включала в себя 6 этапов:
1) метание гранат;
2) стрельба из пневматической

винтовки;
3) полоса препятствий;
4) разведка;
5) теоретический;
6) медицинский.

По итогам игры I место заняли команда детского дома и команда клуба "Радуга", II место досталось команде клуба "Солнышко", III место разделили команды клубов "Комета" и "Барс".

Команды, занявшие призовые места, были награждены дипломами и памятными призами.





Ї î ë î ã è ÷ ã ñ è è ã ç à á á ä è

9 февраля клуб "Комета" принимал у себя в гостях учеников школы №4, который приняли участие в конкурсе "Зоологические забегги". Дети, переходя от одного этапа к другому, перевоплощались из



животного тяни-толкай.

Дети ушли из клуба в прекрасном расположении духа отдохнувшими и веселыми.

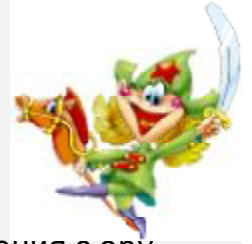


Воспитатель группы продлённого дня Т.А. Шаихитдинова, педагог-организатор Н.Г. Боброва и учитель 4 класса школы № 4 выразили благодарность за проведённое мероприятие педагогам-организаторам нашего клуба.



Рыцарский турнир

Происхождение турниров теряется в глубине веков. В средневековом мире такие рыцарские поединки лишь раз дают повод рыцарям самовыразиться и показать свои навыки обращения с оружием и показать всем, что они способны на многое.



кенгуру в лису, из ёжика в жирафа, из гуся в страуса, из цапли в павлина и даже в небыло

Состязания рыцарей в конном и пешем единорстве, а также всеобщей турнирной битве, устраивали в Англии постоянно и повсеместно и короли, и крупные сеньоры, и простые бароны. Хотя сам же обычай показательных военных состязаний относится еще к "дворянским" временам. В зависимости от того, как устраивался турнир, по-разному он и назывался. Случались "странствующие" турниры, когда два рыцаря встречались где-нибудь случайно или намеренно, и вступали в "спортивный" поединок, иногда и вовсе обходясь без зрителей. Но, конечно, гораздо пышнее и торжественнее проходили турниры "по приглашению". На них особую роль играли герольды, и очень большое значение придавалось гербам участников.

Конечно, "Рыцарский турнир", который прошел в клубе "Комета" 24 февраля состоялся без оружия, но на нем парни показали многое.

В конкурсе "Самый умный" "рыцари" отвечали на вопросы о рыцарях средневековья. Каждый из «рыцарей» в "Геральдическом конкурсе" представил свой герб. По тому, кто из рыцарей быстрее надует воздушный шар, пока он не лопнет, жюри выяснили, кто самый сильный.

Также «рыцари» нам показали, кто самый ловкий, самый хозяйственный, самый мужественный и самый обаятельный.

По окончании "Турнира" по "королевскому" приказу "рыцарям" были присвоены следующие звания: "Рыцарь печального образа" - Алексей Дворников, "Рыцарь твёрдой руки" - Дмитрий Дербиллов, "Рыцарь острого ума" - Александр Слюсарь.





Валентин и Валентина

Считается, что День святого Валентина существует уже более 16-ти веков. У этого праздника есть и конкретный "виновник" - христианский священник Валентин.

В то время Римской Империей правил император Клавдий II, который был убеждён, что женатый легионер о сла-

ве империи думает гораздо меньше, чем о том, как семью прокормить. И издал указ, запрещающий легионерам жениться.

Но, к счастью солдат, нашёлся человек, который, не страшась императорского гнева, стал



тайно венчать легионеров с их возлюбленными. Им был священник по имени Валентин.

По случаю Дня святого Валентина 14 февраля в клубе "Комета" состоялась развлекательная игра для воспи-

танников детского дома, где мальчики получили возможность угостить девочек мороженым и подарить им цветы. В игре принимали участие 17 человек. После чего воспитатели детского дома И.В. Лукашина и З.Д. Абросимова выразили благодарность работникам клуба за весёлое и интересное мероприятие.



Â ĩ ä ð ä ä , ĩ à è ü ÷ è ø ê è !

17 февраля - День спонтанного проявления доброты - одна из недавних инициатив международных благотворительных организаций.

Именно в этот день состоялась игра в клубе "Комета" для воспитанников детского дома под названием "Вперёд, мальчишки!".

В игре принимали участие 15 человек, из них 8 мальчиков.

В первом туре игры команды-участники получили одинаковые комплекты букв, из которых должны были составить слово, используя все буквы комплекта. Во втором туре ребята должны были выбрать карточки с указанием предметов, которые помогут в экстремальной ситуации. Третий тур заключался в том, что капитан команды должен был быстро и чётко построить, используя игроков команды, геометрические фигуры.

Четвёртый тур был самым сложным: в нём парни должны были перепрыг-

нуть через ров (обруч). И последний, пятый, тур заключался в том, что каждый участник должен был сначала рассказать, а затем и показать, какой должна быть первая помощь при переломе ноги.

В конце игры каждый участник был поощрён маленьким призом.





Максим Краснобаев:
"Мне нравится играть в бильярд и в теннис. Ещё хочу участвовать в подвижных конкурсах".

Игорь Васильев:
"Я в клубе научился играть в бильярд, в теннис. Ирина Вильевна научила меня играть в "4 пешки" и в "Уголки". Ещё мне нравится участвовать в различных конкурсах".

Вова Урдин:
"Мне нравятся спортивные конкурсы. Здесь я научился играть в бильярд. Здесь я общаюсь с друзьями".

Денис Дерябин:
"В клубе мне нравится играть в шашки. И ещё я учусь играть в теннис и бильярд. Ещё я хочу играть в подвижные игры и участвовать в конкурсах".

Женя Окороков:
"Каждый день я прихожу в клуб, чтобы поиграть в бильярд, в теннис и пообщаться с друзьями".

Саша Лаврищева:
"Мне нравится участвовать в конкурсах, исполнять песни. Здесь я научилась играть в бильярд. И вообще мне здесь весело".



Адрес редакции:
г. Красноуральск,
ул. Каляева, 35 а



Редактор
Чирков Александр Александрович
руководитель ПМК «Комета»

Газета выходит 1 раз в месяц
Тираж 30 экз.

Учредитель:
Молодежное общественное объединение
«**NI PÇ æðeáí ĩ ĩ ĩ ĩ ä ,æ**»
приложение газеты «Вестин»